**Framework Front-End com**

**Consumo de API**

**Documento de visão do negócio**

|  |  |
| --- | --- |
| **Elaboração:** | **Seu nome** |

**Finalidade:**

O projeto tem objetivo de alcançar e vender jogos cujo publico alvo seriam pessoas interessadas pelo mundo gamer.

**Escopo:**

Projeto elaborado vai oferecer benefícios aos jovens interessados pelo mundo gamer, cujo objetivo final e se manter no mercado de vendas online no ramo de jogos.

**Visão geral:**

Este projeto busca alcançar usuários do mundo gamer causando impacto com marketing de qualidade e assim, manter-se no mercado, atraindo cada vez mais consumidores.

**Visão geral do produto:**

Este site foi criado para interessados em jogos e games. O sistema foi o angular. O estilo e designer foram o Bootstrap e o angular material, utilizando o sistema de API ele possui 4 componentes que são: menu; inicio; login e rodapé. Foi utilizado para o banner o estilo no formato carrossel, expondo imagens, contendo textos e botões onde é possível a interação do usuário com o servidor. Em caso de interesse em adquirir algum produto, o consumidor será direcionado para página de compras.

**Posicionamento no mercado:**

**Site:**

Loja Gamer.

**Público Alvo:**

Jovens e adultos interessados por tecnologias e pelo Mundo Gamer.

**Objetivo:**

Ofertar jogos de tecnologia de ponta que ofereçam: entretenimento, laser, interação, comunicação e conhecimento.

**Descrição da equipe desenvolvedora e dos clientes:**

**Desenvolvedor:**

Evandro José foi o responsável pela criação e construção do site.

**Clientes:**

Interessados e curiosos pelas tecnologias e jogos de games. A interação ocorrerá com a comunicação entre o usuário e o servidor por meio do site criado, sendo possível usar o produto, deixar registro de informações na página de login, ao finalizar a compra, deixar sugestões, elogios ou reclamações.

**Alternativas e concorrências:**

**Restrições:**

Sem restrições.

**Requisitos do produto:**

O site Loja Games roda em qualquer navegador e sistema operacional.